PAPILDU MĀCĪBU ROKASGRĀMATA LIETOTĀJIEM

PRASMES VEIDOTĀJS: APSU

PRASMES NOSAUKUMS: Programmēšana un tehnoloģiju izstrāde

Saskaņā ar Pasaules Ekonomikas Foruma ziņojumu programmēšana un tehnoloģiju dizains ir 21. gadsimtā pieprasītas prasmes. Šīs prasmes nozīmē spēju izveidot programmas no sākuma līdz beigām un izstrādāt tehnoloģiju no nulles. Programmēšanas programmatūra ir spēja izmantot dažādas programmēšanas valodu kopas, lai izveidotu izpildāmu datorprogrammu, kas ikdienas dzīvi var padarīt vieglāku. Dizaina tehnoloģija ir datora un ar datoru nesaistītu tehnoloģiju izpēte, projektēšana, izstrāde, pielietošana, ieviešana, atbalsts un pārvaldība.

KOMPETENCES:

▪ Izprotiet vairāku dažādu programmēšanas valodu esamību

▪ Izpratne par programmēšanas un tehnoloģiju izstrādes nozīmi

▪ Tehnoloģiju projektēšanai izmantojiet dažādas programmatūras

▪ Izprotiet, kādas programmēšanas valodas ir specifiskas tam, ko paredzēts izveidot.

MĒRĶI:

▪ Katram darbam ir jāzina katra programmēšanas valoda

▪ Katras programmas pārzināšana var tikt izstrādāta, lai vienkāršotu ikdienas dzīves problēmas

▪ Izprotiet atšķirības starp dažādām programmēšanas programmām

▪ Zināt, kā mijiedarboties dažādām programmatūrām, ko izmanto tehnoloģijas izstrādē.

REZULTĀTS

▪ Saskarieties ar jaunajiem izaicinājumiem darba vietā

▪ Esiet noderīgāks un attīstieties darba vietā

▪ Uzlabot prasmes

▪ Izprotiet, kā radīt jaunas tehnoloģijas

▪ Izprotiet, kā risināt sarežģītus ikdienas uzdevumus

INFORMĀCIJA PAR EKSPERTU:

VĀRDS: André Reis

ĪSA BIOGRĀFIJA: Andrē Reisam ir maģistra grāds, elektrotehnikas, elektronikas un sakaru inženierzinātnes no Aveiro universitātes un viņš ir publicējis zinātniskus rakstus rakstu atpazīšanas jomā; konkrēti, metode epilepsijas aktivitātes noteikšanai elektroencefalogrammas (EEG) signālos. Pašlaik Andrē strādā ESPE (Portugāle) un EPROFCOR (Portugāle) kā koordinators un skolotājs (vienpadsmit gadi) elektronikas un sakaru jomā un ir iesaistīts Eiropas robotu un drukas 3D projektā. Piedalījies arī IOT tehnoloģijas un zemu izmaksu mājas automatizācijas un lietojumprogrammu izstrādē Android.

AMATS: Mehatronikas skolotājs ESPE.

VĀRDS: Lino Ferreira
ĪSA BIOGRĀFIJA: Lino studēja mehatroniku ESPE. Pēc studiju pabeigšanas viņš devās uz CENFIM, lai tajā pašā apgabalā apmeklētu vēl vienu apmācību, mehatroniku, lai padziļināti attīstītu prasmes. Lino profesionālās kompetences ir: mehatronikas tehniķis, CNC tehniķis, mehatronikas speciālists un mehatronikas skolotājs. Viņš 2014. gadā uzvarēja Nacionālajā robotu konkursā, un viņam bija iespēja doties uz Robotu pasaules sacensībām Brazīlijā. 2015. gadā viņš neuzvarēja nacionālajās sacensībās, tomēr labs sniegums ļauj viņam atkal doties uz Robotu pasaules sacensībām Ķīnā. 2019. gadā Lino piedalījās projektā Robo @ Factory.

AMATS: Elektronikas izstrādātājs uzņēmumā Systems4You

KĀ UZLABOT PRASMI:

- **Links uz apraidi:** XXXX
- **Videogrāfija:**
  - Python Tutorial
    https://www.youtube.com/watch?v=_uQrJ0TkZlc
  - C++ Tutorial
    https://www.youtube.com/watch?v=vLnPwxZdW4Y

- Java Tutorial
  https://www.youtube.com/watch?v=eIrMbAQSU34
- MIT Block Programming
  https://scratch.mit.edu/studios/4794240/
- Fusion 360 Tutorial
  https://www.youtube.com/watch?v=A5bc9c3S12g
- KiCAD Tutorial
  https://www.youtube.com/watch?v=-tN14xlWWmA

Publikācija tapusi ar Eiropas Savienības programmas Erasmus+ atbalstu. Par šīs lapas saturu pilnībā atbild Autors, un tas nekādā veidā nevar tikt uzskatīts par NA un Komisijas viedokli.