

MANUAL COMPLEMENTAR DE FORMAÇÃO PARA UTILIZADORES

PROMOTOR DA COMPETÊNCIA: APSU

NOME DA COMPETÊNCIA: Programação e Design de Tecnologias

De acordo com o relatório do WEF, Programação e Design de Tecnologia são habilidades exigidas no século XXI. Essas habilidades representam a capacidade de criar programas do início ao fim e desenvolver uma tecnologia a partir do zero. Software de programação é a capacidade de usar diferentes conjuntos de linguagens de programação com a intenção de construir um programa de computador executável que pode tornar a vida diária mais fácil. Tecnologia de projeto é o estudo, projeto, desenvolvimento, aplicação, implementação, suporte e gerenciamento de tecnologias computacionais e não baseadas em computador.

COMPETÊNCIAS:

- Compreender a existência de várias linguagens de programação diferentes
- Compreender a importância da programação e do design de tecnologias
- Utilização de diferentes softwares para criar tecnologias
- Compreender quais as linguagens de programação são específicas para o que se pretende criar.

OBJETIVOS:

- Saber qual a linguagem de programação é apropriada para cada obra
- Saber qual o programa pode ser desenvolvido de forma a simplificar os problemas do dia a dia
- Compreender as diferenças entre os vários softwares de programação
- Saber como interagir com os diferentes softwares usados para projetar uma tecnologia.

RESULTADOS:

- Enfrentar os novos desafios no local de trabalho
- Ser um funcionário mais útil e que evolua no local de trabalho
- Aprimorar competências
- Compreender como criar novas tecnologias
- Compreender como lidar com tarefas diárias fastidiosas

INFORMAÇÃO SOBRE O ESPECIALISTA:

Nome: Lino Ferreira

Pequena bio: Lino estudou mecatrônica na ESPE. Após a conclusão dos estudos foi para o CENFIM para fazer outro treinamento na mesma área, a mecatrônica, a fim de desenvolver em profundidade suas habilidades. As competências profissionais de Lino são: técnico em mecatrônica, técnico em CNC, especialista em mecatrônica e professor de mecatrônica. Ele venceu a Competição Nacional de Robótica em 2014, e teve a oportunidade de ir à Competição Mundial de Robótica no Brasil. Em 2015, ele não venceu a competição nacional, porém seu bom desempenho o levou novamente à Competição Mundial de Robótica na China. Em 2019 Lino participou do projeto Robo @ Factory.

Cargo: Electronics developer na empresa Systems4You

COMO MELHORAR ESTA COMPETÊNCIA ESPECÍFICA:

- **Link para o podcast:** XXXX
- **Vídeos:**
 - Fusion 360 Tutorial
<https://www.youtube.com/watch?v=A5bc9c3S12g>
 - KiCAD Tutorial
<https://www.youtube.com/watch?v=-tN14xlWWmA>